

# PRAVIDLA KARETNÍ HRY

## STALLONETO

### Úvod

Stalloneto je strategická karetní hra určená pro dva hráče.

Obsahuje čtyři typy karet - postavy, zbraně, bonusy a prostředí. Postavám, které mají určený život (a další vlastnosti) se přiřazují zbraně, které umožňují útočit a prémie se speciálním významem. Prostedí a některé typy premií lze vykládat průběžně - o jejich významu viz dále.

### Zahájení hry

Na počátku hry si každý z hráčů lízne dvanáct karet. Pokud se hráči karty nelíbí, může si je vyměnit. Měnit lze dvakrát, poté pouze pokud má hráč maximálně dvě postavy se zbraní. Určí se silnější hráč (ten, který má více postav se zbraní nebo má silnější postavy), který začíná; při nerozhodnosti si každý vezme 1 kartu a hráč se slabší kartou začíná. Vyloží některou ze svých postav (i s případnými zbraněmi a premiemi). Následně vykládá postavu druhý hráč.

### Útočení

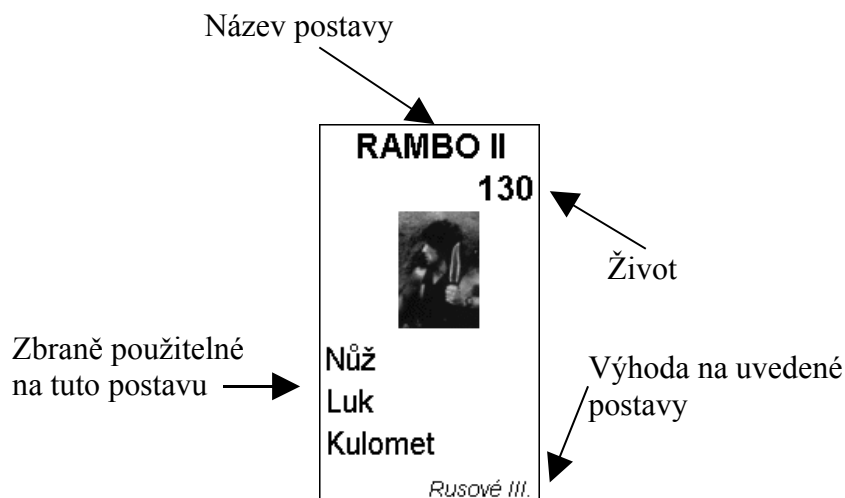
Po vyložení postav začne boj. Postavy se střídají v útoku (začíná hráč, který vykládal jako poslední). Součet útoků všech zbraní a premií se odečte od života postavy protihráče. Poté útočí zase protihráč. Před svým útokem může hráč boj zastavit a případně vyložit nějaký bonus či prostředí. Jakmile jedna z postav ztratí všechny životy, umírá a i se všemi přidruženými kartami putuje do koše. Vítěz bere dvě karty, poražený jednu a vykládá další postavu.

### Konec hry

Pokud hráči nezbydou žádné postavy, které může vyložit, prohrává.

### Vlastnosti postav

- Zbraň může být v postavě přímo zabudovaná, tzn. postava má její útok k dispozici vždy.
- Některé postavy mají výhodu nad jinými postavami. Výhoda nad postavou je uvedena na spodním okraji karty. Pokud se v boji setká hráč s postavou, nad kterou má výhodu, postava v nevýhodě prohrává a je odhozena do koše.
- Některé postavy lze navzájem kombinovat (např. Tango a Cash) - jsou to tzv. spojenci. Tyto postavy lze vyložit zároveň a jejich útoky i životy se potom sčítají. Pokud ale naopak vyloží hráč spojence proti spojenci, okamžitě prohrává.
- 



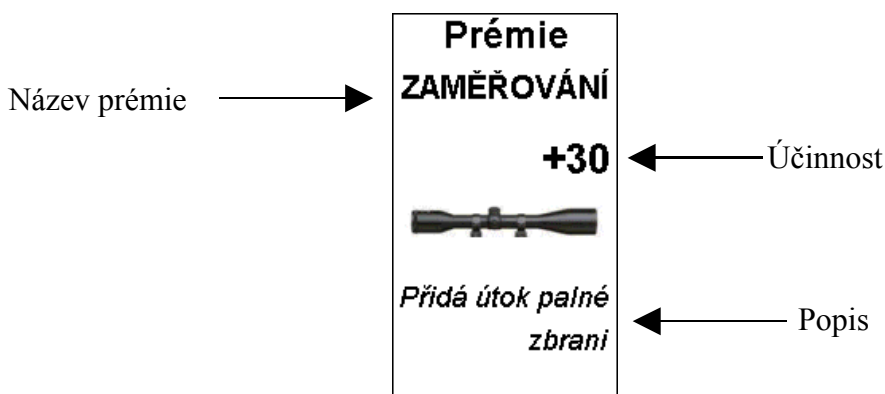
### Vlastnosti zbraní

- Postavě lze přiřadit pouze zbraň, která je uvedena na kartě postavy a to každou pouze jednou.
- Výjimku mezi zbraněmi tvoří zbraň štětka - soupeři odebere střelnou zbraň, kterou si hráč bere do své ruky.



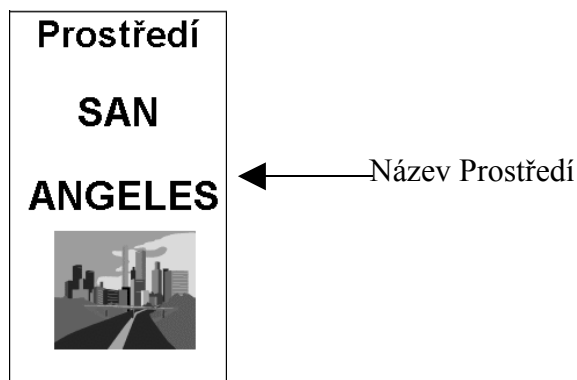
### Vlastnosti přemii

Prémie jsou buďto nezávislé na postavě (např. Vzít karty), potom je lze vyložit kdykoli během svého tahu, nebo se přiřazují postavě - lze je přiřadit postavě jen dokud ještě nezačala bojovat. Výjimkou jsou karty Boj, Život, Neprůstřelná vesta, Policejní štít a Filmové poražení.



### Vlastnosti prostředí

Karty prostředí zvýhodňují některé postavy zvýšením života i útoku o +20. Po vyložení prostředí se toto nemění až do vyložení další karty prostředí. Lze vyložit kdykoli během hry. Přehled postav, které mají výhodu v daném prostředí viz dále.



### Seznam a popis přemii

Zaměřování: Trvale zvýší útok palné zbrani (ve hře se jedná o pistoli, revolver, kulomet, brokovnici, pušku, S+O, odstřel. pušku, uzi, M-60 a magnetickou pušku). Každé zbrani lze přiřadit nejvýše jedno zaměřování.

Boj: Přidá útok jakékoli zbrani (včetně štětky), ale jen na jedno kolo (na jedno zaútočení). Zbrani

Lze přiřadit libovolný počet Bojů. Lze vyložit i na aktivní postavu.

Život: Zvýší postavě život. Postavě lze přiřadit libovolný počet životů. Lze vyložit i na aktivní postavu.

Neprůstřelná vesta: Ochrání proti útok pistole (pistolí). Lze vyložit i na aktivní postavu.

Recycle: Oživí hráčovu poslední zabitou postavu a postaví ji do boje. Postava má plný život a všechny zbraně jako před zabitím, ale strácí všechny prémie (kromě prémie Stallone).

Prohození: Umožňuje prohodit aktivní (vyloženou) postavu za jinou. Po prohození útočí první soupeř. Kartu lze použít kdykoli má hráč vyloženu postavu.

Policejní štít: Ochrání proti útoku sekery (seker). Lze vyložit i na aktivní postavu.

Výcvikové středisko: Kombinace dvou premií na postavě přidá +20 života a útoku. Při použití na zkombinované postavy se účinnost uplatňuje pouze jednou (pouze na jednu postavu). Použití pouze jedné prémie Výcvikové středisko nemá žádný účinek.

Stallone: Nahrazuje jakoukoli postavu, kterou ve filmu ztvárnil S. G. Stallone. Po zvolení postavy získává prémie všechny vlastnosti postavy, kterou nahrazuje. Po vyložení prémie již zvolenou postavu nelze měnit.

Vzít 3 karty: Umožní vzít si z hracího balíku 3 karty.

Odevzdat 2 karty: Po vyložení karty musí protihráč odložit libovolné 2 karty ze své ruky. Kartu lze vyložit kdykoli během hry.

Výbušný hrot: Zvýší útok luku.

Adrian: Po přiřazení k postavě Rocky (I.-V.) zvýší postavě život i útok o 20.

Trautman: V kombinaci s postavou Teasle ruší výhodu Ramba I. na Teasla a naopak Teasle získává výhodu nad Rambem I. Kartu lze vyložit i na aktivní postavu.

Filmové poražení: Zruší výhodu protihráčovy postavy. Lze vyložit i na aktivní postavu.

### **Přehled prostředí**

V jednotlivých prostředích jsou zvýhodněni následující hráči:

Hory: Walker, Hal Tucker

San Angeles: Spartan, Hucksleyová, Phoenix, Frendley

Poušť: Rambo III., Afghánci

Džungle: Rambo I., Rambo II., Vietnamci, Co-Bao, Pašeráci

Ring: Rocky I.-V., Creed I.-II., Lang, Gun, Drago

### **Přehled spojenců**

- Tango + Cash
- Tango řidič + Cash řidič
- Peret + Rekin + Quon + Lopez
- Spartan + Hucksleyová + Frendley
- Rath + Electro
- Rambo II. + Co-Bao
- Rambo III. + Afghýnci + Trautman
- Vietnamci + Rusové II.
- Teasle + Policejní sbor
- Nový svět + členové NS
- Bomowski + Tutti
- DaSilva + Fox
- Walker + Hal Tucker
- Qualen + Travers + Kristel + Kynette + Oclman